



4. Skýringar og hlutverk

Skýringar

<p>Apótek Lyf & heilsa, Strandvegi 48, sími 481 3900. Opnunartímar 9:00-18:00 virka daga 10:00-14:00 laugardaga 14:00-14:30 sunnudaga</p>	
<p>Bátsferð Öllum þátttakendum er boðið í bátsferð með snekkjunni Viking. Brottför er frá sömu bryggju og Herjólfur leggst við, nema austan megin, framan við Kaffi Kró. Bátur hefur nokkuð stífa áætlun, þannig að hópar þurfa að vera tilbúnir á bryggju tímanlega áður en ferð hefst. Skipstjóri hagar siglingu eftir veðri.</p>	
<p>Boðhlaup Boðhlaup fer fram í lok setningarathafnar á Týsvelli á fimmtudagskvöldi. Hvert félag sendir 10 manna lið til keppni. Hver hlaupari á að hlaupa þvert yfir völlinn, frá áhorfendabrekku, yfir að girðingu, taka einn skammt af nammi úr poka og hlaupa til baka og skila kerflinu, en halda namminu eftir. Keppnisstjóri gefur merki hvenær skal byrja og úrskurðar sigurvegara í hlaupinu.</p>	
<p>Dansleikur Á föstudagsköld kl. 23.30 hefst hinn landsfrægi dansleikur fyrir fararstjóra og aðra gesti í Eyjum. Dansleikurinn fer fram í Týsheimilinu. Aðgangur er innifalinn í mótsgjaldi, en aðrir greiða hóflegan aðgangseyri. Veitingasala er á staðnum.</p>	
<p>Eldfellið og nýja hraunið Það er mjög fróðlegt að ganga upp á Eldfellið, þó ekki sé nema upp á hrygginn sem liggur norð vestur úr fellinu, aðeins til að átta sig á því hraunmagni sem flæddi fyrir bæinn í gosinu 1973.</p>	
<p>Fiska- og steinasafnið Er til húsa við Heiðaveg, fyrir neðan bensínstöð Orku. Þátttakendur á Shellmótinu fá frían aðgang að safninu. Þetta er lítið, en mjög skemmtilegt og líflegt safn sem allir, jafn börn sem fullorðnir, hafa gaman að skoða. Opið kl. 11.00-17.00 alla daga</p>	
<p>Fjaran Suður á Heimaey er sandfjara sem kallast Klauf. Gæfunafn þessarar fjöru er "Costa Del Kauf". Það er gaman að fara með strákana þangað og lofa þeim að leika sér í fjörunni. Það er mjög gott aðgengi að þessari fjöru og auðvelt að hafa yfirsýn og eftirlit með öllum hópnum. Fara þarf í bílum og reikna þarf með ca. 1 klst í þessa ferð. Nei, það skaðar engan að blotna aðeins í fætturna.</p>	

<p>Heilsugæsla og sjúkrahús Sími 481 1955. Vaktsími 895 1955. Slys og neyðartilfelli sími 112</p>	
<p>Helgafell Það er auðvelt að ganga á Helgafell. Þar uppi er gott útsýni og útsýnisskífa.</p>	
<p>Jónsmessuganga Eftir setningu mótsins á fimmtudegi verður boðið upp á Jónsmessugöngu undir leiðsögn. Gangan hefst við Týsheimilið kl. 22.00. Að göngu lokinni er opið í sundlauginni. Sundlaugin er opin göngufólki sem og öðrum til kl. 01.00 að morgni.</p>	
<p>Kassabílarall í Herjólfsdal Á miðvikudeginum eru 2 kassabílar staðsettir inni í Herjólfsdal. Þar er 200m malbikaður hringur og er hægt að keppa á þessari braut. Hver hópur ákveður sínar keppnisreglur, t.d. hver leikur er 2 hringir, einn stýrir annar ýtir og svo skipta þeir um hlutverk í seinni hringnum. Þetta eru léttir og hraðskreyðir bílar.</p>	
<p>Kvöldvaka Eftir landsleik verður kvöldvaka í íþróttahúsinu. Boðið er upp á leiki og skemmtun m.a. kappátíð. Foreldrar og þjálfarar skulu gera ráð fyrir að keppa í einhverjum þrautum fyrir sitt félag.</p>	
<p>Kvöldsigling Fulltrúum allra félaga á Shellmótinu, er boðið í kvöldsiglingu með snekkjunni Víking. Shellmótsnefnd gefur út miða og afhendir fulltrúum félaga á fararstjórafundi á miðvikudagskvöldi. Lagt er af stað stundvíslega kl. 22.00. Siglingu er hagað eftir veðri og þess gætt að enginn verði sjóveikur. Áætlaður tími ca. 2 klst.</p>	
<p>Landsleikur Landsleikur er á föstudagskvöldi kl. 18.30 á Týsvelli. Leikið er 2x12 mín og 3ja mín leikhlé. Sérstök landsliðsnefnd, sem skipuð er þjálfurum velur leikmenn í þennan leik. Miðað er við að sem flest félög eigi sinn fulltrúa í leiknum. Leikmenn keppa í sérstökum "Landsliðs" og "Pressuliðs" búningum sem eru gerðir sérstaklega fyrir þennan leik. Að leik loknum mega leikmenn eiga búninga sína.</p>	
<p>Lokahóf Eftir afhendingu viðurkenningarpeninga og grillveislu er lokahóf í íþróttahúsinu kl. 19:00. Þar verða veittir bikarar og verðlaunapeningar fyrir laugardagsmótin og aðrar viðurkenningar sem tilheyra Shellmóti.</p>	
<p>Máltíðir Allar máltíðir, morgunmatur, hádegismatur og kvöldmatur verða í Höllinni við Strembugötu. Ein undantekning, en það er grillveisla á laugardagskvöldi við Týsheimilið. Sjá nánar matseðil og tímasetningar fyrir í mat fyrir hvert lið.</p>	

<p>Pompei norðursins</p> <p>Verkefnið sem fengið hefur "vinnuheitið" Pompei Norðursins er hugsað til þess að hlúa að gosminjunum og gera þær sýnilegri. Segja má að hér sé á ferðinni einstakt verkefni í nútíma fornleifauppgreiftri, sem á sér fáar, ef einhverjar hliðstæður. Fyrirhugað er að grafa upp 7 - 10 hús sem fóru undir vikur og hófust framkvæmdir seinni hluta júnímánaðar 2005. Þetta er vandasamt og metnaðarfullt verkefni sem unnið verður að næstu árin, en þegar er farið að sjást í fyrsta húsið sem stóð við Suðurveg 25 og næsta skref er að grafa niður á Suðurveg og meðfram götunni. Stefnt er að því að í fyllingu tímans rísi einskonar þorp minninganna, sem sýni á áhrifamikinn hátt hvernig náttúruöflin fóru með heimili fólks.</p> <p>Nánar : http://www.pompeinordursins.is</p>	
<p>Rútuferð</p> <p>Rúta sækir hópinn á fyrirfram ákveðinn stað. Rútuferð er kynnisferð um Heimaey með leiðsögumanni og tekur ferðin um 40-50 mínútur. Rútuferð er innifalin í mótsgjaldi.</p>	
<p>Sjúkrahús og heilsugæsla</p> <p>Sími 481 1955. Vaktsími 895 1955. Slys og neyðartílfelli sími 112</p>	
<p>Skrúðganga og setning</p> <p>Allir safnast saman við Barnaskólann um kl. 18.15 á fimmtudegi og skruðgangan fer af stað kl. 18.30. Hvert félag gengur saman í tvöfaldri röð og með félagsfána fremst. Ágætt er að vera búin að æfa Shellmótslagið fyrir gönguna og eitthvert gott göngulag. Í lok setningar er boðhaup milli félaga 10 í liði.</p>	
<p>Sprangan</p> <p>Undir Fjósakletti er Sprangan. Vestmannaeyingar kalla það að spranga, að sveifa sér í kaðli í klettunum. Það er mikil list að vera góður að spranga, en það geta allir prófað. Byrjendur fara aðeins á fysta þrep, en þeir liprari færa sig ofar í klettana áður en þeir taka sveifluna. Sprangan er öruggt leiktæki, en að sjálfsgöðu þarf að fara að öllu með gát. Ofurpöbbum er helst hætta í Spöngunni. Það er pöbbum, sem telja það ekkert mál að byrja ofarlega og taka langa sveiflu án þess að vera búna að æfa sig á neðri þrepunum.</p>	
<p>Stórhöfði</p> <p>Syðst á Heimaey er Stórhöfði, þar er veðurathugunar- og alþjóðleg rannsóknastöð. Uppi á Stórhöfða hreyfist lognið oft hratt.</p>	
<p>Sundlaugin</p> <p>Hver þátttakandi á Shellmótinu fær 2 miða í sund. Hver hópur, félag eða lið, verður að finna tíma til að fara í sund. Vakin er athygli á því að á fimmtudagskvöldið er sundlaugin</p>	

<p>opin lengur fyrir fullorðna fólkið.</p> <p>Opnunartímar sundlaugar :</p> <p>Miðvikudagur kl. 6.15 – 21.00 Fimmtudagur kl. 6.15 – 01.00 (eftir miðnætti) Föstudagur kl. 6.15 – 21.00 Laugardagur kl. 9.00 – 18.00 Sunnudagur kl. 9.00 – 18.00</p>	
<p>Verðlaun</p> <p>Á laugardegi keppa lið í 8 liða mótum. Sigurlið í hverju móti fá afhentan bikar og leikmenn gullpening. Leikmenn liðs í 2.sæti hvers móts fá afhenta silfurpeninga.</p> <p>Shellmótsliðið, valdir eru 10 bestu leikmenn mótsins að mati dómara mótsins.</p> <p>Prúðasta liðið á mótinu, utan vallar (2 hópar). Í gistingu, mat, sundi, rútu-og bátsferðum og hvarvetna sem hópurinn kemur. "Hópur" eru allir leikmenn félagsins, þjálfarar, fararstjórar og foreldrar.</p> <p>Háttvísi verðlaun Visa og KSÍ. Dómarar velja prúðustu liðin í hverjum leik.</p>	
<p>Viðurkenningarpeningar</p> <p>Eftir úrslitaleiki á laugardegi fara allir þátttakendur í röð inn á Hásteinsvöll og fá afhenta viðurkenningarpeninga. Við reiknum með að allir sem eru skráðir þátttakendur á mótinu komi með sínu félagi og hafi félagsfána með í skrudgönguna.</p>	
<p>Þjálfarafundur</p> <p>Er á föstudagskvöldi, eftir kvöldvöku. Brottför frá Týsheimilinu kl. 21:30. Öllum skráðum þjálfurum á Shellmótinu er boðið á töflufund. Þar verður aðeins rætt um mótið og áhugamál þjálfara.</p>	

Hlutverk

Foreldrahópurinn

Það er stór hópur foreldra sem kemur með liðum á hvert Shellmót. Það er nauðsynlegt að skipuleggja ferðina vel og deila út verkefnum áður en komið er til Eyja. Þegar komið er til Eyja er allt á fullu, nánast allan sólarhringinn og það er nauðsynlegt að vera búinn að skipuleggja hópinn og deila verkefnum milli foreldra. Allir þurfa að vita hver ber ábyrgð á hverju.

Hér er listi yfir hlutverk á Shellmóti. Farið yfir listann og ákveðið hver tekur að sér hvaða þætti. Þessi listi byggir á reynslu í gegnum tíðina, en það er engin skylda að fara eftir honum. Notið listann sem leiðbeinandi, þetta eru verkþættir sem þarf að ákveða hvort eigi að sinna og þá hvernig. Það er til fullt af ofurforeldrum sem eru til í að sjá um nokkra liði sem hér eru nefndir t.d. upplýsingafulltrúi gæti séð um bloggíð og tekið myndir.

Yfirfararstjóri

Hefur yfirumsjón með hópnum og öllum undirbúningi.

Gjaldkeri

sér um og ber ábyrgð innheimtu og vörslu alls fjár sem safnast og uppgjöri við hvern þátttakanda. Yfirfararstjóri hefur aðgang að bankareikningum og saman bera yfirfararstjóri og gjaldkerfi ábyrgð á að allt sé rétt fært.

Upplýsingastjóri

Ber ábyrgð á að halda öllum upplýstum og miðlar upplýsingum til þátttakenda og foreldra. Verkfærin eru heimasíða, blogg og / eða tölvupóstur. Hann sér líka um að skrá ferðina, taka við myndum og halda öllum upplýstum er ferðina varðar, það er strákunum, foreldrum, öfum, ömmum og skemmtilegu frænkunum.

Liðsstjóri

Með hverju liði skal vera liðsstjóri. Hlutverk liðsstjóra er að sjá um sitt lið á mótinu. Hafa dagskránna á hreinu, hvar og hvenær á að mæta á viðburði og skipuleggja „dauðan tíma“ mótisdagana.

Liðsstjóri vinnur með þjálfara og yfirfararstjóra.

Fylgjast með að úrslit séu rétt skráð á úrslitatöflu í Týsheimilinu.

Ljósmyndari

Skráir ferðina í ljósmyndum. Í sjálfu sér byrjar ferðin þegar foreldrar hafa tekið ákvörðun að fara með flokkinn á Shellmótið og má ljósmyndari þá taka strax til starfa. Myndefnið eru strákarnir. Takið mestmegnis myndir af strákunum. 3-5 saman á mynd kemur vel út. Gæta þess að taka myndir af öllum í hópnum. Skila þarf myndum inn á heimasíðu, blogg eða t.d. Flickr síðu.

Matráður

Hefur umsjón með öllum mat og nesti sem tekið verður með í ferðina og sér um að deila þessu rétt á dagana. Matráður hefur matargengi með sér til aðstoðar fyrir mótið og á mótinu.

Á mótinu er boðið upp á morgunmat, hádegismat og kvöldmat. Þannig að hlutverk matráðar er að finna aukabítana, sem bjóða þarf upp á. Ávextir, samlokur, mjólkurdrykkir og djús eru vinsælust. Svo má ekki gleyma muffins.

Birgðastjóri

Ber ábyrgð á að allur farangur og matvæli komist á leiðarenda og sé til taks þegar á þarf að halda. Hann veit hvar kæligámurinn er !

Ferðastjóri

Sér um að kanna besta ferðamátann og verð. Sér um að panta rútu, bóka í Herjólf eða flug fyrir allan hópinn. Muna eftir að bóka fyrir bíla og hýsi. Upplýsa foreldra og aðra aðstandendur sem vilja koma á eigin vegum hvernig þarf að standa að pöntun í Herjólf. Muna eftir að Herjólfur býður upp á afsláttarkort fyrir hópa.

Ræstitæknir

Ber ábyrgð á þrífum og sér um að aðstöðu sé haldið hreinni með því að þrifa sjálfur eða deila þrífum niður á aðra foreldra.

Stuðningsmaður nr. 1

Með hverju liði skal vera foreldri sem fær það hlutverk að vera stuðningsmaður nr. 1. Hlutverk hans er að halda uppi stemmningu í hópnum, vinna að því að foreldrar taki þátt á jákvæðan hátt í leik og starfi liðsins, en líka að halda uppi smá aga á stuðningsmannahópnum.

Áhersluatriði :

- hvetja liðið, ekki einstaklinga
- Virða dómarmann í öllum störfum
- Kenna foreldrum að hvetja liðið
- Virða "foreldralínuna" við vellina
- Að vel sé tekið á mótum leikmönnum eftir leik, hver svo sem úrslitin verða.

Starfsmenn Shellmótsins munu fyrst snúa sér til nr. 1, ef þarf eitthvað að ræða við foreldrahópinn við leikvöllinn.

Shellmótsnefnd mun veita viðurkenningar til þeirra nr. 1 sem standa sig best.

Foreldralínan

Við vellina er punktalína í hæfilegri fjarlægð frá hliðarlínunum og endalínunum leikvallanna. Þessa línu köllum við "foreldralínu" og til viðmiðunar hvað foreldrar mega fara nálægt leikvelli á hverjum stað. Á Hásteinsvelli er girðingin "foreldralínan"



Söfununarstjóri

Það er vinsælt að standa fyrir söfnunum ýmiss konar til að afla fjár til að greiða niður ferðakostnað fyrir þátttakendur. Það hefur reynt ágætlega að sami / sömu aðilar skipuleggi safnanir og hafi umsjón með framkvæmdinni, en að sjálfsögðu taka svo allir þátt í starfinu.

Skemmtanastjóri

Erindið til Eyja á Shellmót er að spila fótbolta. En það er nauðsynlegt að halda uppi húmornum og hafa gaman af öllu sem gert er fyrir utan fótboltann, þá gengur vel í fótboltanum. Húmorslaust lið vinnur aldrei neitt.

Söngstjóri

Það er létt yfir hópum sem taka lagið öðru hvoru. Shellmótslagið þurfa allir að læra. En það er líka gaman ef strákarnir læra eitthvað af textum og lögum sem tengjast þeirra félagi eða heimabyggð. Það er alltaf tilefni til að taka lagið t.d. í skrúðgöngunni, á leið í eða úr mat, inni í Klettshelli í bátsferðinni.

Veitingastaðir




Sjá nánar á heimasíðu Shellmótsins. www.shellmot.is

Þjálfari og aðstoðarþjálfarar

Oftast eru félög með einn yfirþjálfara, sem hefur umsjón með öllum hópnum og stjórnar eins mörgum leikjum og hann kemst yfir.

Það er útilokað að þjálfari komist yfir að stjórna mörgum liðum og verður því að vera með aðstoðarþjálfara eða liðsstjóra sem stjórna liðum í leikjum. Það getur komið upp sú staða að öll lið eins félags séu að leika á sama tíma, dreifð um allan bæ.

Shellmótsnefnd

			
<p>Björgvin Eyjólfsson</p> <p>Mótsstjóri.</p> <p>Netfang : shellmot@shellmot.is</p>	<p>Björn Elíasson</p> <p>Keppnisstjóri</p> <p>Netfang : shellmot@shellmot.is</p>	<p>Einar Friðþjófsson</p> <p>Framkv.stjóri mótsins.</p> <p>Netfang : einarf@ismennt.is</p> <p>Sími 860 2207</p>	<p>Hafsteinn Hjálmarsson</p> <p>Umsjón gagnavinnslu.</p> <p>Netfang : mrmcsea@simnet.is</p>
			
<p>Hörður Óskarsson</p> <p>Gjaldkeri mótsins.</p> <p>Netfang : gjaldkeri@shellmot.is</p>	<p>Jóhann Jónsson</p> <p>Yfirreddari.</p> <p>Netfang : shellmot@shellmot.is</p>	<p>Jónas Sigurðsson</p> <p>Skipulagning og tölvumál.</p> <p>Netfang : js@islandia.is</p> <p>sími 864 4083</p>	

Kvennadeild ÍBV

Kvennadeild ÍBV gegnir lykilhlutverki í framkvæmd Shellmótsins.

Sér m.a. um alla matartíma og umsjón í skólum.

Nánari upplýsingar þegar nær dregur móti.